

Grand Massif Tycoon

2 à 4 joueurs, à partir de 6 ans, de 30 à 45 minutes

A l'aide des Tootiz et du dragon Zhinzho, construisez le domaine skiable le plus prestigieux sur les pentes du Grand Massif ! Il vous faudra préparer les pistes les plus longues et les plus variées possibles. Mais, attention, si vous ne placez pas rapidement vos remontées mécaniques, l'équipe adverse le fera avant vous et s'accapamera la piste !

1

Avec l'aide des Tootiz, choisissez jusqu'à 2 tuiles accessibles dans le marché



Jouez à 1 contre 1, à
2 contre 2 ou même
à 2 contre 1 !

2 rôles différents, dont
un très accessible aux
plus jeunes

3

Les ingénieurs entrent en action : depuis un de ses pylônes, chaque équipe construit un nouveau pylône de remontée mécanique, toujours en montée !

Pylône +2



Choisissez les emplacements les plus intéressants pour valider les pistes... dans la limite des possibilités de vos pylônes !

Jeu testé avec le matériel suivant :

- 66 petites tuiles (15 de chaque couleur + 6 Zhinzho)
- 20 jetons « Points Prestiges », 1 jeton 1^{er} joueur
- 22 pylônes marqués 1, 2, 3, J(Joker) ou D (départ) (étoiles à 3 branches type Risk)
- 2 dés à 6 faces (5Tootiz + Zhinzho)
- 1 jeton marqueur « Jour de marché »

2

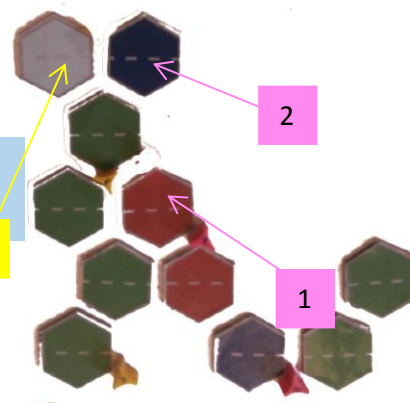
Le traceur de chaque équipe place une tuile sur la table, chacun son tour jusqu'à 3 fois.

Formez vos pistes, qui devront réunir au moins 3 tuiles consécutives de même couleur, toujours en descente...



...ou bloquez les possibilités de l'équipe adverse !

Il vous manque une couleur de tuile ?
Zhinzho est là pour vous aider !



4

Piste verte validée ! Retournez les tuiles et prenez les Points de Prestige bien mérités !

